Relatório Projeto 1 IIA

Loja de games chamada “Arcade Checkpoint”

Serão 3 características:

**3 características recomendadas**

1. **Gênero**
   * Ex.: Ação, RPG, Esporte, Puzzle, Estratégia, Corrida, Horror, Simulação.
   * Forte impacto na similaridade entre jogos, fácil de usar no TF-IDF.
2. **Plataforma**
   * Ex.: PC, PlayStation, Xbox, Nintendo Switch, Mobile.
   * Essencial porque o usuário só se interessa por jogos que pode jogar.
3. **Modo de jogo / Estilo de experiência**
   * Ex.: Single-player, Multiplayer online, Cooperativo, Mundo Aberto, Competitivo.
   * Diferencia muito a jogabilidade e ajuda nas recomendações personalizadas

Exemplo de como ficaria o **perfil de um jogo**:

* Nome: *The Witcher 3*
* Gênero: RPG
* Plataforma: PC, PlayStation, Xbox
* Modo de jogo: Single-player, Mundo Aberto

A lista de jogos é essa:

Spider-Man: Miles Morales

Hollow Knight: silksong

Tomb Raider

Stray

Terraria

Minecraft

Call of Duty

Red Dead Redemption

Until Dawn

God of War

Ghost of Tsushima

Life Is Strange

Overcooked

It Takes Two

The Cult of the Lamb

Stardew Valley

Castlevania

The Pedestrian

Anno Mutationem

Shadow of the Colossus